

**axicon**

FOR BARCODE QUALITY

# Axicon 12000 Vérificateur de codes à barres

Instructions d'installation  
et  
Manuel d'utilisation



[www.axicon.com](http://www.axicon.com)

© Copyright Axicon Auto ID Ltd

## 1 - Introduction

L' Axicon 2D verifier est un équipement de précision et doit être manié avec attention. Pour tout transport du vérificateur il faut utiliser la mallette fournie et prévue à cet effet. Si on suspecte que le vérificateur a été endommagé alors il faut suspendre son utilisation et contacter votre revendeur Axicon.

Le vérificateur est livré avec une licence d'utilisation gratuite du logiciel. **Vous pouvez installer le logiciel sur autant de postes que vous le désirez.** Vous pouvez aussi bénéficier gratuitement des mises à jour sur logiciel, disponible sur la page "Download" du site [www.axicon.com](http://www.axicon.com).

### 1.1 Système requis :

- Windows XP, Vista ou Windows 7, versions 32 ou 64 bits.
- 512 MB de RAM (Minimum)
- USB 2.0
- .NET Framework Version 3.5 SP1 (présent sur le cd d'installation)

### 1.2 Limitations du logiciel *Axicon 2D Verifier*

- Codes de type Data Matrix ECC-200
- Maximum de 4 zones de données (ce qui correspond à au moins 408 caractères numériques)
- Analyses de codes imprimés sur papier, carton, matériaux flexibles et équivalents avec impression du code de manière traditionnelle (jet d'encre, flexo, sérigraphie, transfert thermique, offset, etc...)
- Caméra de haute résolution, champ de capture de 18mm de hauteur pour 24mm de largeur
- Avec l'Axicon 12500 le champ de capture est de 24mm par 40mm
- 

### 1.3 Liste des éléments livrés dans la mallette :

- Un vérificateur Axicon 2D de modèle 12000, 12500 ou 12800.
- 1 cordon d'alimentation électrique
- 1 cordon avec transformateur électrique
- 1 pochette contenant :
  - o 1 carte de calibration et son certificat de validité
  - o 1 guide d'installation en français
  - o 1 guide d'installation en anglais
  - o Les certificats de conformité du vérificateur (en page 3 du guide en anglais)
  - o La clé d'activation de la caméra (en page 3 du guide en anglais)
  - o 1 CD d'installation du logiciel et des pilotes.
  - o 1 version digitale du manuel en français (contenue dans le CD d'installation)

## 2 - Installation du logiciel

### 2.1 Installation du logiciel.

#### 2.1.1

Assurez-vous que la personne procédant à l'installation du logiciel a les droits d'accès (droits d'administrateur) requis pour ce type d'installation.

#### 2.1.2 .NET Framework

Pour que l'Axicon 12000 fonctionne il faut que .NET Framework version 3.5 SP1 (or plus) soit installé sur le PC. Le logiciel *Axicon 2D Verifier* installera automatiquement .NET Framework si nécessaire.

### 2.1.3 Installation du logiciel

Insérer le CD d'installation dans le lecteur prévu à cet effet et le fichier de setup se mettra en marche automatiquement, sinon double cliquer sur Setup.exe à partir de l'explorateur Windows.

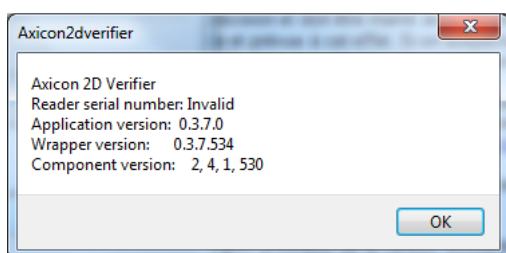
NOTE : ne retirez pas le CD d'installation à ce stade.

## 2.2 Mises à jour du logiciel.

Vous pouvez aussi bénéficier gratuitement des mises à jour sur logiciel, disponible sur la page "Download" du site [www.axicon.com](http://www.axicon.com).

Pour les mises à jour il existe une version 32 bits et une version 64 bits, à choisir selon la version de Windows du PC sur lequel est installé le logiciel.

Une mise à jour ne requiert pas de désinstallation préalable de la version existante dans la mesure où la version installée est supérieure. Si la mise à jour concerne juste la version du "Wrapper" avec un même niveau de "Application version" alors il faudra désinstaller avant la mise à jour. Voir info sur la version installée dans l'onglet "A propos de" du menu "Aide".



**Télécharger le fichier setup.exe et l'exécuter.**

## 3 - Installation et utilisation du vérificateur

### 3.1 Installation des pilotes du vérificateur

Retirez le vérificateur de la mallette et branchez-le au transformateur en connectant la fiche à 2 broches et en la vissant pour bloquer la connexion, branchez le transformateur au câble d'alimentation, branchez le câble d'alimentation sur une prise secteur (100v to 240v).

Branchez le câble USB du vérificateur sur un port USB 2.0 du PC. De préférence directement sur le PC ou via un hub USB qui sera si nécessaire alimenté électriquement pour une meilleure performance.

*NB : Notez que dans certains cas, si un équipement fonctionnant en USB 1.0 est branché au PC alors tous les ports fonctionnent à cette même vitesse. Cela ralentira la performance du vérificateur. Le temps de rafraichissement de l'image sera plus long.*

Le système Windows devrait repérer le nouvel équipement et vous solliciter pour l'installation des pilotes. Suivre les instructions à l'écran.

Veillez laisser le CD d'installation dans le lecteur de CD le temps de l'installation des pilotes et indiquer le chemin d'accès du CD pour que Windows localise les pilotes si nécessaire.

Windows affiche un message de confirmation lorsque les pilotes sont installés.

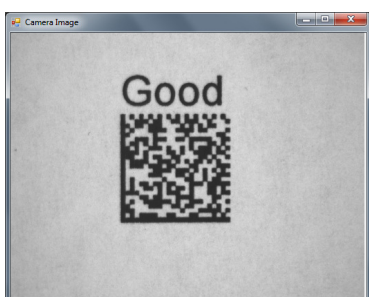
**Conseil :** Si le PC fonctionne sous Windows XP, nous vous recommandons de répéter cette opération sur tous les ports USB disponibles ou du moins susceptibles d'être utilisés en conjonction avec le vérificateur.

Vous pouvez désormais retirer le CD d'installation du PC.

### 3.2 Activation de la caméra

Double cliquer sur l'icone 'Axicon 2D Verifier' sur le bureau du PC pour lancer l'application.

*NB :* Si au lancement de l'application la fenêtre "Camera Image" affiche un code Data Matrix avec la mention GOOD (comme sur l'image ci-dessous) alors le vérificateur n'est pas reconnu par le logiciel et ne fonctionnera pas. Vérifier les branchements et vérifier que les pilotes ont été installés sur ce port USB. Relancer l'application pour réinitialiser la recherche du vérificateur.

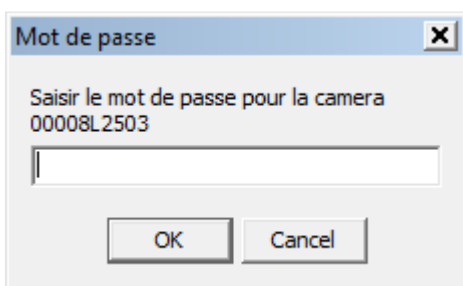


#### Débloquer la caméra

Lors de la première utilisation de votre Axicon 2D verifier sur un PC et à chaque installation sur un nouveau PC, il vous faut entrer un mot de passe pour la caméra.

Ce mot de passe se trouve sous le libellé "ACTIVATION KEY" sur la page 3 du guide d'installation en anglais (Documentation Booklet) livré avec l'appareil.

Cette clé d'activation est unique pour le numéro de série de la caméra qui équipe le vérificateur. Une fois que la caméra a été activée sur un PC il ne sera plus nécessaire de procéder à cette opération.

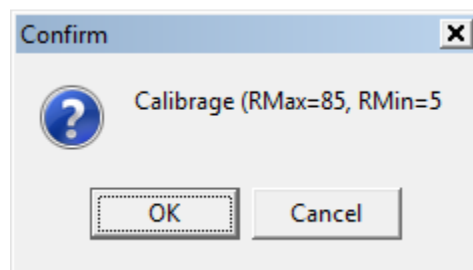


### 3.3 Calibrage du vérificateur

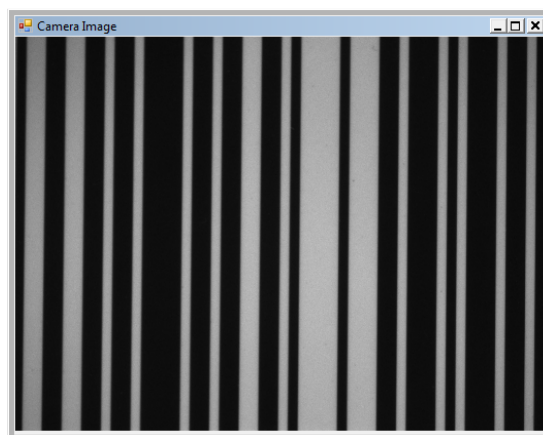
Lors de la première utilisation de votre Axicon 2D Verifier et chaque fois que cela sera demandé (selon la fréquence de calibrage spécifiée dans la configuration) il vous faut calibrer le vérificateur.

**Pour calibrer il est impératif d'utiliser la carte de calibrage Axicon certifiée qui vous a été fournie avec l'appareil. La carte est certifiée pour une durée de 12 mois.**

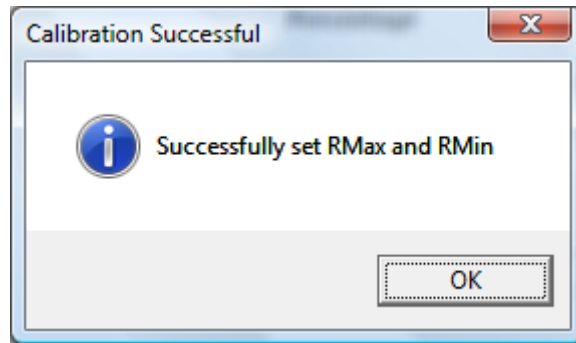
- Sortir la carte de calibrage de sa pochette plastique et vérifier que la carte de calibrage n'est pas endommagée (pliures, tâches,...)
- Poser la carte de calibrage sur une surface plane.
- Placer le vérificateur de manière à ce que le champ couvre le plus gros code à barres de la plaque de calibrage avec les barres à la verticale (voir photo plus bas).
- Choisir l'option 'Calibrage' du menu 'Outils', il y a aussi une icône de raccourci sur l'écran de commande ou un raccourci clavier (touche F2). La fenêtre de calibrage s'affiche. Les valeurs de RMin et RMax doivent correspondre à celles écrites sur la carte de calibrage. Si ce n'est pas le cas, paramétrer les valeurs adéquates à partir de l'écran de configuration.



- OPERATION FACULTATIVE : Sans déplacer le vérificateur, cliquer sur l'icône 'Scan' de l'écran de commande ou sur le bouton presseur prévu à cet effet sur le vérificateur ou sur le raccourci écran (Control + G). La caméra deviendra active et montrera l'image du code à barre avec le signe + de couleur rouge au centre de l'image. Déplacer le vérificateur, si nécessaire, pour que l'affichage soit centré sur le code à barres, barres verticales comme l'exemple ci-dessous. L'objet de cette opération est de vérifier le placement de votre vérificateur sur le code de calibrage. Une fois que vous aurez pris l'habitude il ne sera pas nécessaire de répéter cette opération facultative.



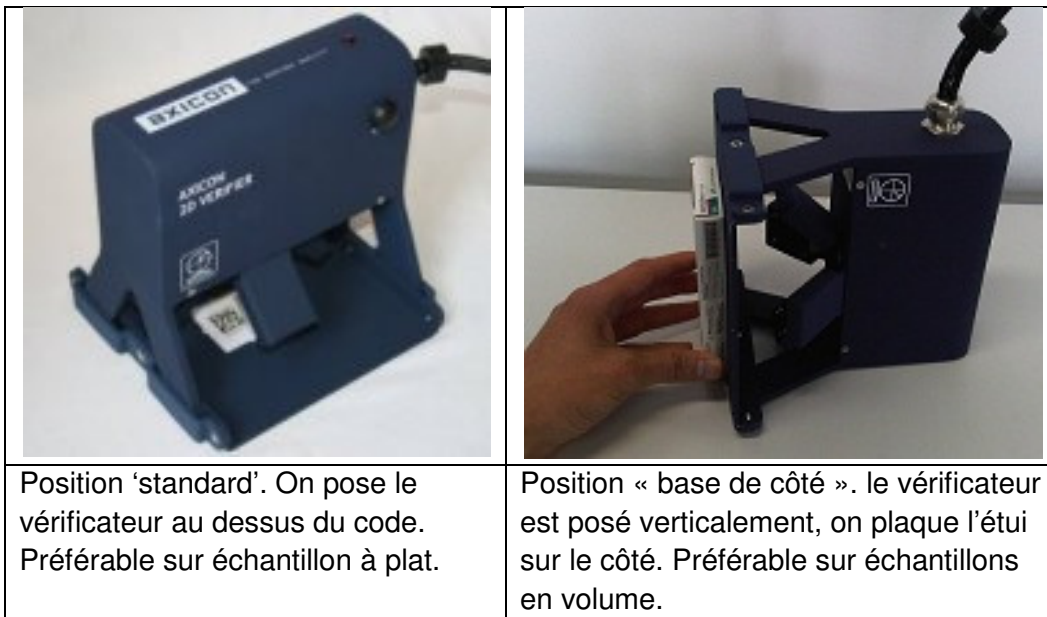
- **Cliquer ensuite sur le bouton 'OK' de la fenêtre de calibrage afin de lancer le calibrage.** Le calibrage s'effectue automatiquement. Au bout d'environ 5 à 10 secondes la fenêtre suivante s'affichera à l'écran :



- Cliquer sur le bouton 'OK'. Le vérificateur est calibré et prêt à l'emploi

### 3.4 Position du vérificateur

Selon le format du produit que vous devez vérifier, étiquette, étui à plat, étui formé, cylindre, cylindre sur mandrin...vous choisirez la méthode de prise de mesure la plus adaptée. Sur les étiquettes et étuis à plat (sans volume) nous recommandons de poser le vérificateur au-dessus de l'étui ( photo 1), pour les étuis formés ou flacons, nous recommandons la position « base de côté » (le câble pointé vers le haut, photo 2) voire même la base vers le haut (photo 3) mais cela nécessite un accessoire ou une intégration du vérificateur.



### 3.5 Prise de mesure

- **Il est primordial d'avoir le code à la bonne distance focale de la caméra. Cette distance est obtenue lorsque la surface de l'étui ou de l'étiquette est en contact avec le dessous de la base du vérificateur.**
- Poser l'étui (échantillons en volume) contre la base du vérificateur ou posez le vérificateur au dessus de l'étiquette (échantillons à plat) de manière à centrer le Datra Matrix dans le champ de capture du vérificateur. Servez vous des encoches placées sur les côtés de la fenêtre pour centrer le code.
- La vérification d'un code se fait en deux temps. D'abord on clique pour activer la caméra, on peut alors visualiser à l'écran du PC le placement du code, puis dans un

deuxième temps, lorsqu'on est satisfait du positionnement du code, on clique pour prendre l'image du code et afficher les résultats de l'analyse.

- Pour prendre la mesure on clique sur l'icône 'Scan' de l'écran de commande ou sur le bouton presseur sur du vérificateur ou sur le raccourci écran (Control + G).
- Au premier clic, la caméra deviendra active et montrera l'image du code à barre avec le signe + de couleur rouge au centre de l'image. Déplacer l'étui si nécessaire pour que l'affichage soit centré sur le code Data Matrix.
- Cliquer à nouveau pour prendre la mesure. Un cercle apparaît sur l'image et si le Data Matrix est décodé la grille de lecture s'affiche dans la fenêtre "Image caméra" et les résultats aussi s'affichent dans l'écran résumé.

### 3.6 Ecrans d'affichage

#### 3.6.1 Fenêtre Résumé

##### 3.6.1.1

Dans la partie haute de la fenêtre le code décodé à la lecture du Data Matrix s'affiche.

Si le chiffre '1' s'affiche en exposant en début ou parfois en milieu de code, cela marque la présence du caractère de Fonction 1 servant à l'encodage en syntaxe GS1. De même pour les caractères <GS> qui marque la présence du séparateur de champ (Group Separator). Ces deux caractères servent de balises et ne font pas partie des données du code mais on affiche une indication de leur présence pour confirmer la validité de l'encodage.

##### 3.6.1.2

La première ligne correspond au grade écrit selon la norme : Grade/ouverture en Mils (millième de pouce)/Longueur d'onde en nanomètres suivi du grade exprimé en lettre.

Exemple 4.0/08/660 (B)

##### 3.6.1.3

Le gain moyen des modules sur l'axe des X et l'axe de Y. (Soit la différence moyenne entre la taille théorique des modules et leur taille réelle. Idéalement à 0, peut être positive (engraissement) ou négative (affinement))

Ce paramètre ne rentre pas en compte directement dans le calcul du grade mais donne une indication intéressante sur la qualité d'impression

##### 3.6.1.4

Le taux de correction d'erreur non utilisée (aussi affiché dans la fenêtre Détails)

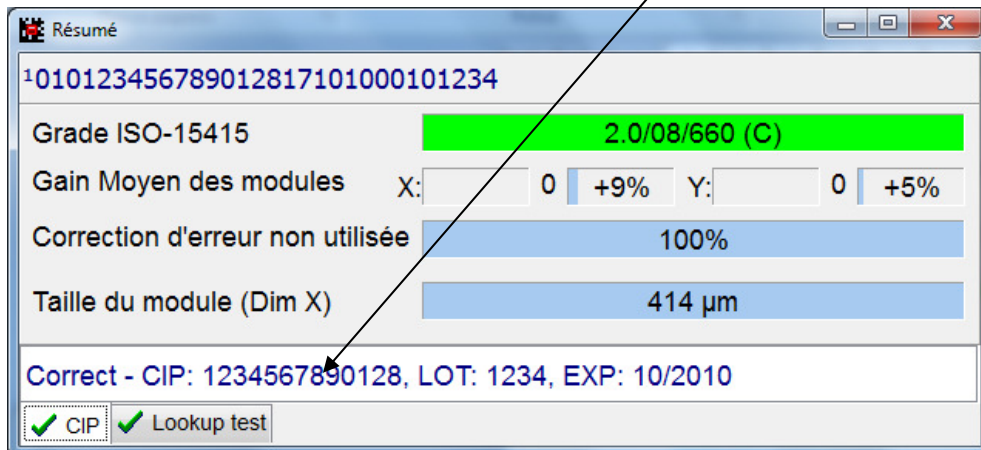
##### 3.6.1.5

La taille du module de base du Data Matrix en microns. On parle de Dimension X.

##### 3.6.1.6 Affichage des plugins

La partie basse de la fenêtre résumé est réservée au plugins qui ont été sélectionnés. Voir la partie configuration pour sélectionner es plugins.

Pour avoir le détail de l'interprétation des résultats de plugins, cliquez sur le code en partie basse de la fenêtre de résumé

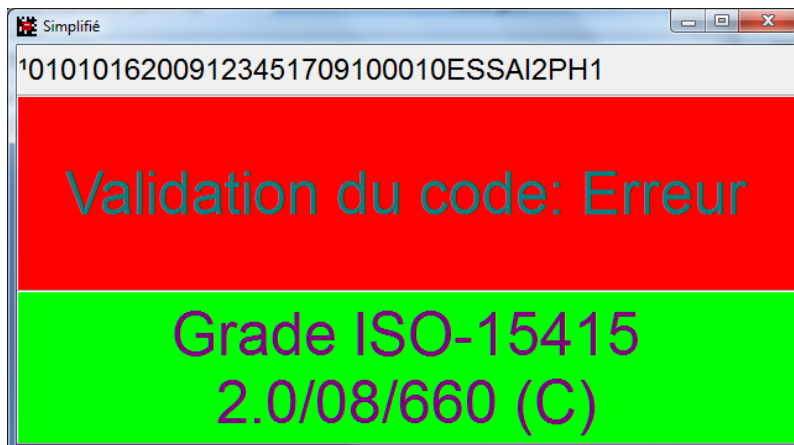


### 3.6.2 La Fenêtre d'affichage simplifié

Pour avoir un affichage direct et simple des résultats, cliquez sur l'option Simplifié du menu affichage.

Cette fenêtre comporte deux zones. La partie haute pour les plugins. Si aucun plugin n'est activé alors le résultat sera toujours correct (code couleur vert), si un ou plusieurs plugins sont activés alors si tous les plugins sont conforme le résultat sera correct (code couleur vert), si un au moins n'est pas conforme alors une erreur (code couleur rouge) sera signalée.

La partie basse est consacrée au résultat du grade ISO 15415. Le résultat est affiché avec le code couleur correspondant selon le grade minimum paramétré. (voir section 4.7.2)



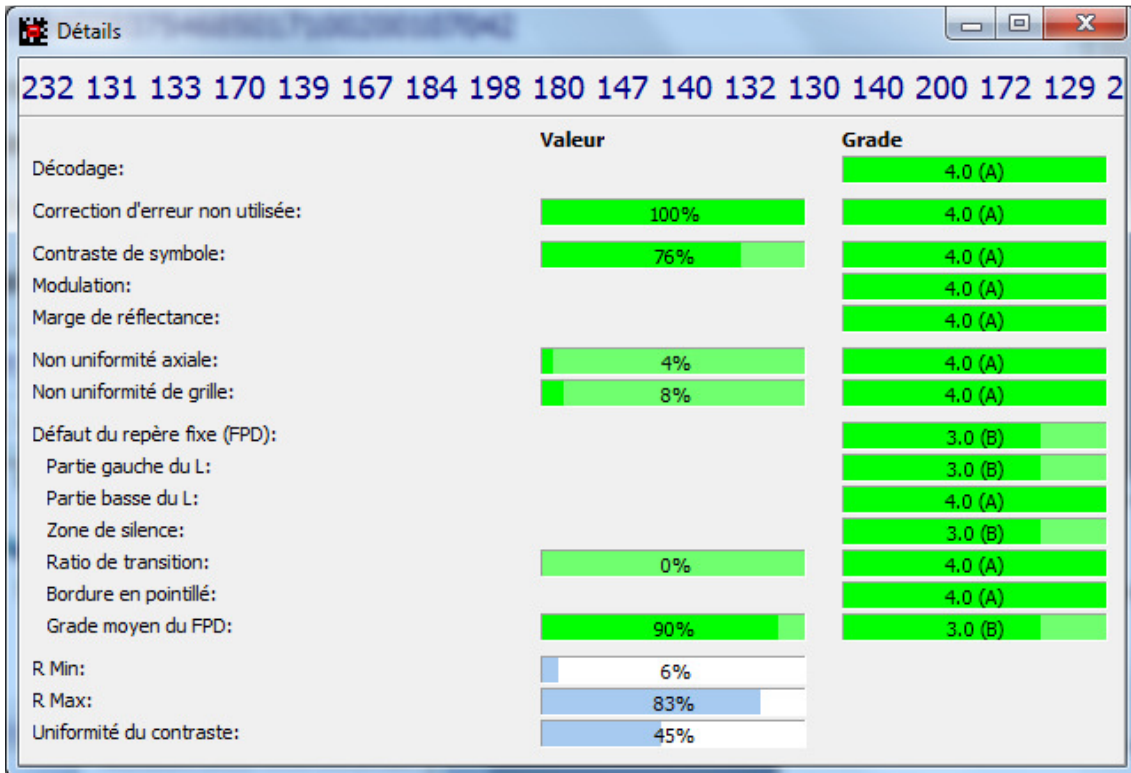
### 3.6.3 La Fenêtre de détails – Affichage des paramètres du grade ISO 15415

Pour avoir le détail des paramètres entrant en compte dans le grade ISO, affichez la fenêtre de **détails** à partir du menu affichage.

En haut de la fenêtre de détail, la séquence des octets de données et de correction d'erreur en version décimale s'affiche. Cliquez sur le code pour un affichage indépendant et complet.



Le reste de la fenêtre couvre les divers paramètres rentrant en compte dans le calcul du grade ISO-15415 du Data Matrix avec une colonne pour la valeur (si applicable) et une colonne pour le grade.



Les paramètres qui rentrent en compte dans le grade ISO

Grade	Décodage	Contraste	Défaut du Repère fixe	Non Unif. Axiale	Non Unif. de grille	Modulation	Erreur de correction non utilisée
4 (A)	Passes	$SC \geq 0,70$	See symbology specification or Annex A for grade thresholds	$AN \leq 0,06$	$GN \leq 0,38$	See 7.8.4	$UEC \geq 0,62$
3 (B)		$SC \geq 0,55$		$AN \leq 0,08$	$GN \leq 0,50$		$UEC \geq 0,50$
2 (C)		$SC \geq 0,40$		$AN \leq 0,10$	$GN \leq 0,63$		$UEC \geq 0,37$
1 (D)		$SC \geq 0,20$		$AN \leq 0,12$	$GN \leq 0,75$		$UEC \geq 0,25$
0 (F)	Fails	$SC < 0,20$		$AN > 0,12$	$GN > 0,75$		$UEC < 0,25$

3.6.3.1 **Décodage** (*decode*): Ce paramètre est noté 4(A) si le Data Matrix peut être décodé en appliquant l'algorithme de décodage de référence, sinon la note est de 0(F)

3.6.3.2 **Taux de Correction d'Erreur non utilisée** (*Unused Error Correction*) : La correction d'erreur est la méthode de reconstruction et de remplacement des données qui sont perdues dans un symbole endommagé. Le taux de correction d'erreur non utilisée indique la marge de correction d'erreur encore disponible dans le symbole. Un taux de 100% est idéal et indique qu'aucune correction d'erreur n'a été utilisée.

3.6.3.3 **Contraste de symbole** (*Symbol contrast*) : Le paramètre de contraste de symbole a pour objet de tester que les deux valeurs réfléchissantes (sombre et claire) utilisées dans le symbole sont suffisamment distinctes l'une de l'autre. La valeur du contraste est définie comme la différence entre la valeur de réflectance la plus élevée et la plus basse mesurées sur le symbole (zones de silence comprises).

3.6.3.4 **Modulation** (*Modulation*) : La modulation est une mesure de l'uniformité de la réflectance des éléments clairs et sombres.

3.6.3.5 **Marge de réflectance** (*R Margin*) : Paramètre quasi équivalent à la modulation à l'exception des modules non conformes.

3.6.3.6 **Non uniformité axiale** (*Axial non uniformity*): Ce paramètre qualifie la régularité de l'espacement des points d'intersection de la grille le long des axes X et Y.

3.6.3.7 **Non uniformité de grille** (*Grid non uniformity*): Mesure la déviation des intersections de la grille (défauts de parallélisme). L'algorithme de décodage est appliqué à l'image binaire du symbole pour obtenir les points d'intersection de la grille réelle qu'on compare ensuite à ceux de la grille théorique que l'on aurait tracé pour un symbole parfait de même taille.. La plus grande déviation de la grille réelle par rapport à la grille idéale détermine le niveau de qualité de la grille.

3.6.3.8 **Défaut du repère fixe** (*Fixed Pattern Damage*): Le repère fixe est formé par la bordure pleine en L (*L shaped finder pattern*) et la bordure en pointillés (*Clock Track*) ainsi que la zone de silence (*Quiet zone*) de 1 module d'épaisseur qui entoure le Data Matrix.

**Pour plus d'information sur les paramètres ISO, leur compréhension et l'interprétation des résultats de vérification nous vous recommandons de solliciter votre revendeur Axicon pour une offre de formation adaptée.**

3.6.3.9 RMin, RMax et Contrast Uniformity. Il s'agit des valeurs Min et Max de réflectance (dont l'écart correspond au contraste de symbole) et de la valeur de modulation la plus basse dans la zone de donnée du code.

### 3.6.4 Autres affichages et fonctionnalités

Les affichages et fonctionnalités suivants son aussi disponibles :

#### A partir du menu Fichier

- Enregistrer sous, pour enregistrer une version digitale du rapport d'analyse au format .a2d, qu'on peut transmettre pour un diagnostic à distance ou rouvrir à volonté à partir du logiciel.
- Imprimer : Pour imprimer le rapport de vérification papier.

#### A partir du menu affichage :

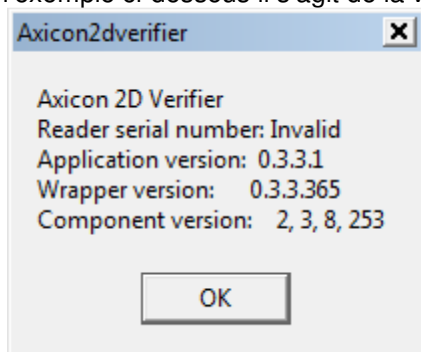
- Aperçu écran du rapport de vérification
- Image caméra
- Image en version BMP
- Références. Il s'agit là d'information additionnelles qu'on peut ajouter au moment de l'analyse (nom de l'opérateur, référence d'OF, etc..)
- Sauvegarde de la disposition. Pour que le logiciel s'ouvre à chaque fois selon la disposition au moment de la sauvegarde.

#### A partir du menu Outils

- Grille (zoom sur l'image avec affichage de la grille de lecture)
- Fenêtre de calibrage
- Ecran de configuration

#### A partir du menu Aide

- A propos de : pour connaître la version du logiciel sur la ligne Wrapper verison. Dans l'exemple ci-dessous il s'agit de la version 0.3.3.365



## Section 4 – Configuration du vérificateur.

### 4.1

#### Débloquer la caméra

##### 4.1.1

Si nécessaire (apparition d'un message à cet effet), le déblocage de la caméra peut se faire à partir du menu 'Outils' en cliquant sur l'option 'Débloquer la caméra'

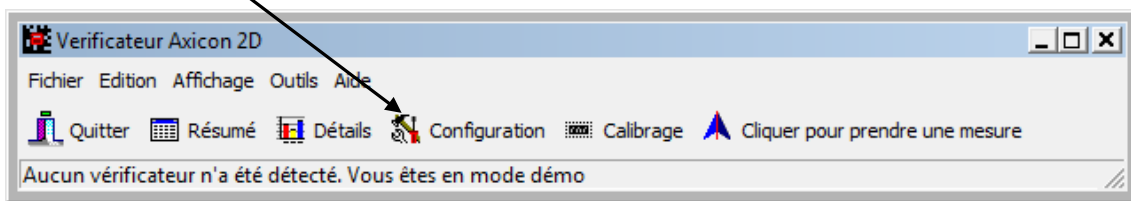
#### 4.2 - Configurer les paramètres de calibrage

##### 4.2.1

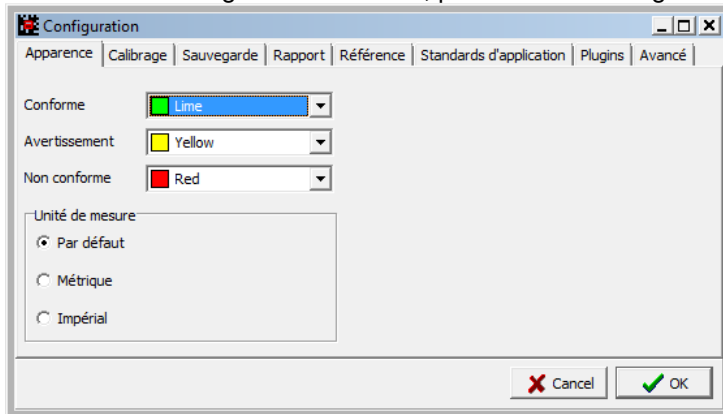
Munissez-vous de la carte de calibrage fournie avec l'appareil et enregistrez les données suivantes :

##### 4.2.2 ;

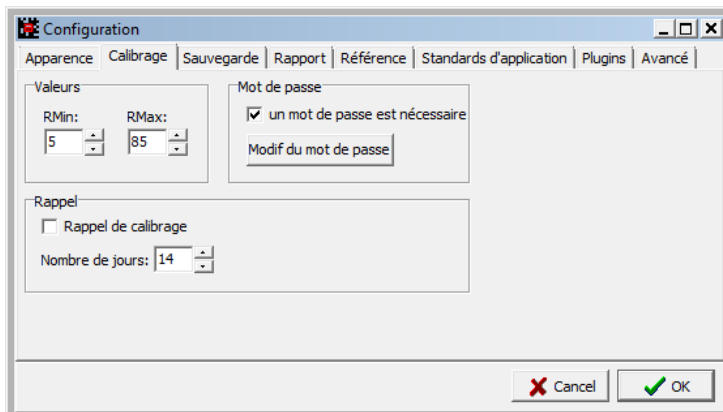
Lancer le logiciel et Cliquer sur l'icone "configuration" dans l'écran de commande



La fenêtre de configuration s'affiche, par défaut sur l'onglet "apparence"



Cliquer sur l'onglet "Calibrage" pour afficher la fenêtre de paramétrage du calibrage :



#### 4.2.3.

Entrer les valeurs de RMin et RMax qui figurent sur la carte dans la fenêtre de calibrage

#### 4.2.4

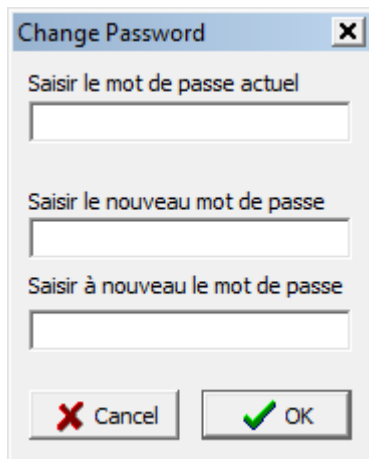
Cocher la case "Rappel de calibrage" et fixez la valeur à 14 jours (ou moins dans le cas où les spécifications internes le demanderaient).

#### 4.2.5

Cocher la case "un mot de passe est nécessaire" si on veut protéger l'accès au calibrage.

#### 4.2.6

Cliquer sur "Modif du mot de passe" et saisir le mot de passe dans les champs « saisir le nouveau mot de passe » et « saisir à nouveau le mot de passe ». Cliquer sur OK pour valider. Dès qu'on voudra modifier ce mot de passe il faudra aussi écrire le mot de passe en cours dans le champ "Saisir le mot de passe actuel"



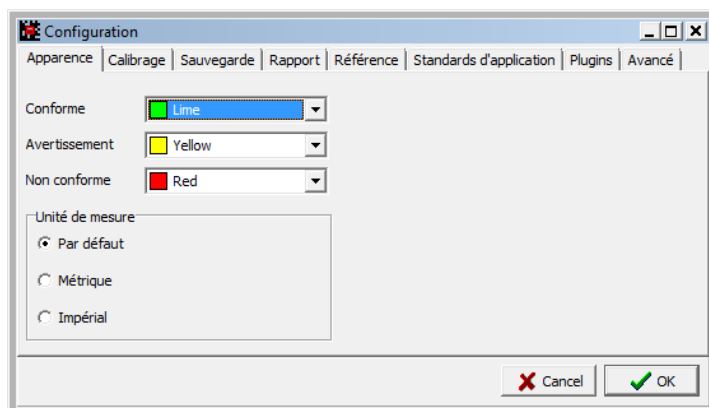
#### 4.2.7

Cliquer sur "Ok" pour valider les paramètres.

### 4.3 Configurer l'option 'Apparence'

#### 4.3.1

Cliquer sur l'onglet "apparence" de la fenêtre de configuration.



#### 4.3.2

Fixer l'unité de mesure en système métrique ou impérial ou à l'unité par défaut de Windows.

#### 4.3.3

Paramétrer les trois couleurs de référence pour le code couleur des fenêtres d'affichage.

#### 4.3.4

Cliquer sur "Ok" pour valider les paramètres.

### 4.4 - Paramétrage des options de sauvegarde

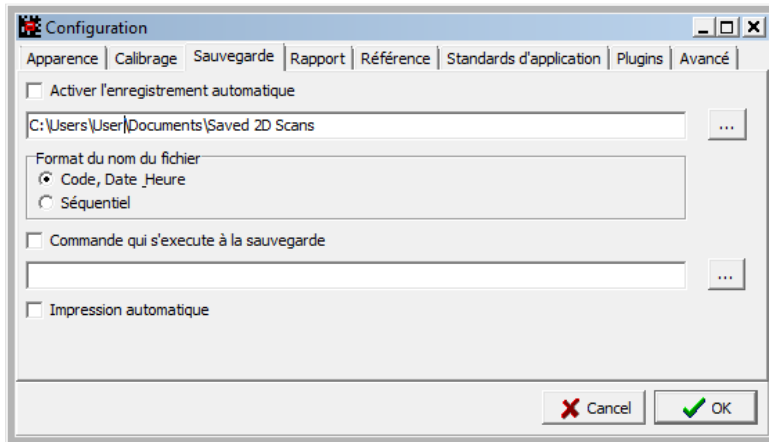
#### 4.4.1

Les fichiers de sauvegarde peuvent être utilisés à des fins d'audit, pour archiver les analyses ou pour transférer les analyses à autrui pour une aide au diagnostic.

En double cliquant sur les fichiers de sauvegarde (au format .a2d) le logiciel s'ouvrira automatiquement et l'analyse s'affichera.

#### 4.4.2


Cliquer sur l'onglet "sauvegarde" de la fenêtre de configuration.



#### 4.4.4

Cocher la case "enregistrement automatique"

#### 4.4.5

Saisir le chemin d'accès du répertoire de sauvegarde manuellement ou en cliquant sur le bouton  pour passer par Windows explorer.

#### 4.4.6

Sélectionner le format de sauvegarde automatique pour le nom de fichier

La valeur par défaut est "Code, date et heure" l'autre option est un archivage séquentiel (sur la base d'une incrémentation hexadécimale)

S'il est demandé de se conformer au standard CFR 21 Part 11 alors on doit sélectionner 'Séquentiel' pour pouvoir mettre en évidence plus facilement toute tentative d'effacer des données sauvegardées.

#### 4.4.7

S'il est demandé d'imprimer un rapport à chaque analyse cochez la case "Impression automatique"

#### 4.4.8

Cliquer sur "Ok" pour valider les paramétrages.

### 4.5 - Paramétrage de l'option "Rapport"

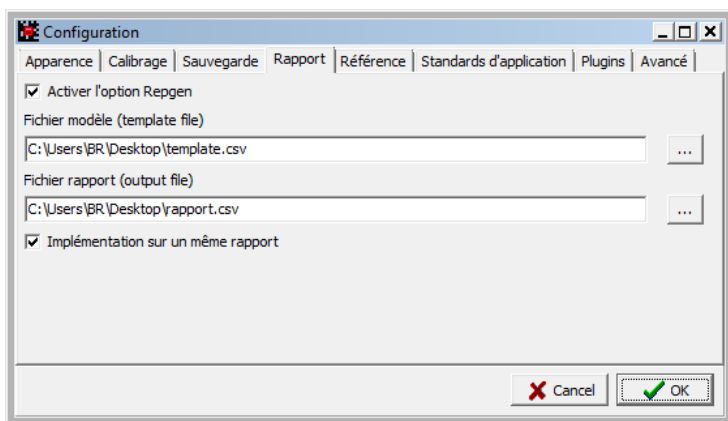
#### 4.5.1

L'option "rapport" (aussi appelée Repgen pour Report Generator) sert à enregistrer les résultats d'analyse sous un fichier de type texte ou csv afin de pouvoir entre autres personnaliser le rapport d'analyse.

#### 4.5.2

Cliquer sur l'onglet "Rapport" de la fenêtre de configuration.

#### 4.5.3



#### 4.5.4

Cocher la case "Activez l'option Reppen"

#### 4.5.5

Dans les champs de saisie 'Fichier modèle' et 'Fichier rapport' on saisit respectivement les chemins d'accès et le nom des deux fichiers.

Un fichier modèle (2DTemplate.csv) et rapport (2DReport header.csv) sont fournis par défaut par Axicon, vous les trouverez sur votre PC :

Sous Vista ou Windows 7 *C:\Users\Public\Documents\Axicon2DVerifier\Templates*

Sous XP *C:\Documents and settings\All users\Documents\Axicon2DVerifier\Templates*

Ces deux fichiers sont là à titre d'exemple et peuvent être modifiés, renommés et déplacés selon votre volonté.

#### 4.5.6

Cocher la case "Implémentation sur un même rapport", si vous souhaitez que toutes les analyses soient reportées sur un seul fichier.

#### 4.5.7

Cliquer sur "Ok" pour valider les paramétrages.

### 4.6. - Paramétrage de l'option 'Référence'

#### 4.6.1

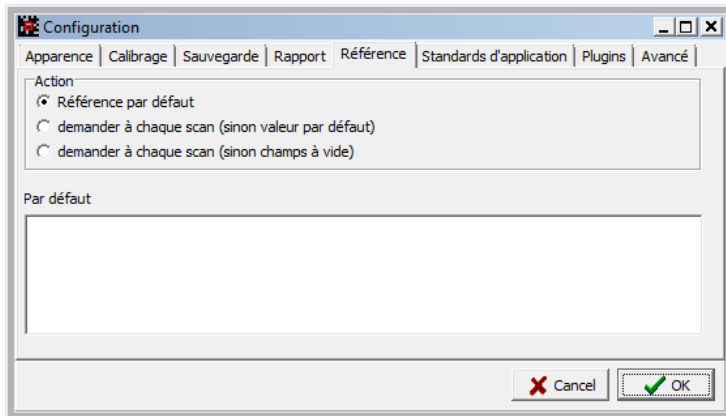
Cette option permet d'ajouter des informations complémentaires à l'analyse qui seront consignées sur le rapport et dans le fichier sauvegardé.

On peut choisir de :

- A) Laisser le champ référence vide
- B) Paramétrer pour que l'utilisateur remplisse le champ à chaque lecture à partir d'un champ vide,
- C) ou à partir de la référence par défaut.

#### 4.6.2

Cliquer sur l'onglet "Référence" de la fenêtre de configuration.



4.6.3  
Cocher la case de la zone 'Action' selon vos préférences.

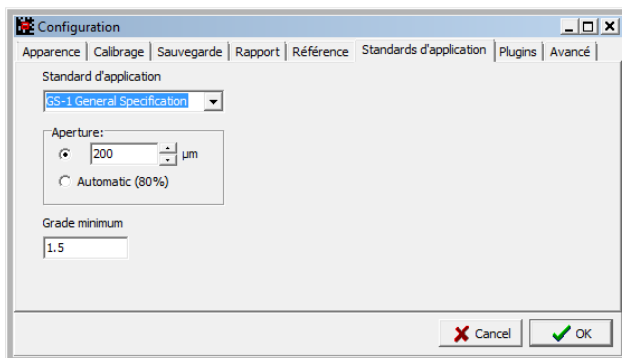
4.6.4  
Remplir la case 'Par défaut' si nécessaire.

4.6.5 Cliquer sur "Ok" pour valider les paramétrages.

#### 4.7 - Paramétrage de l'option 'Standards d'application'.

4.7.1  
Cette option permet de se référer à des standards d'application (par industrie ou par pays) pour paramétrer automatiquement certaines données de l'analyse (ouverture optique, grade minimum, etc...) telles qu'elles sont requises par les standards d'application en question.

4.7.2  
Cliquer sur l'onglet "Standards d'application" de la fenêtre de configuration.



La valeur par défaut est le standard "GS1-General Specifications" qui spécifie une ouverture de 8 mil/200 microns et un grade ISO minimum de 1.5 ("C").

4.7.3  
On peut modifier l'ouverture d'analyse en la fixant indépendamment du standard d'application à partir du menu déroulant dans le champ ouverture.

4.7.4  
On peut aussi fixer l'ouverture de manière automatique à 80% de la taille du module de référence (Dim X)



#### 4.7.5

Cliquer sur "Ok" pour valider les paramétrages.

### 4.8 - Paramétrage de l'option 'Plugins'

#### 4.8.1

Les plugins permettent de faire des tests additionnels de validation de la structure des codes. Ces tests sont indépendants du grade ISO. Leur résultat s'affiche dans la fenêtre 'résumé' à l'écran et sur le rapport de vérification.

AICheck est un test de validation de la conformité de la syntaxe GS1 d'un code GS1 Data Matrix.

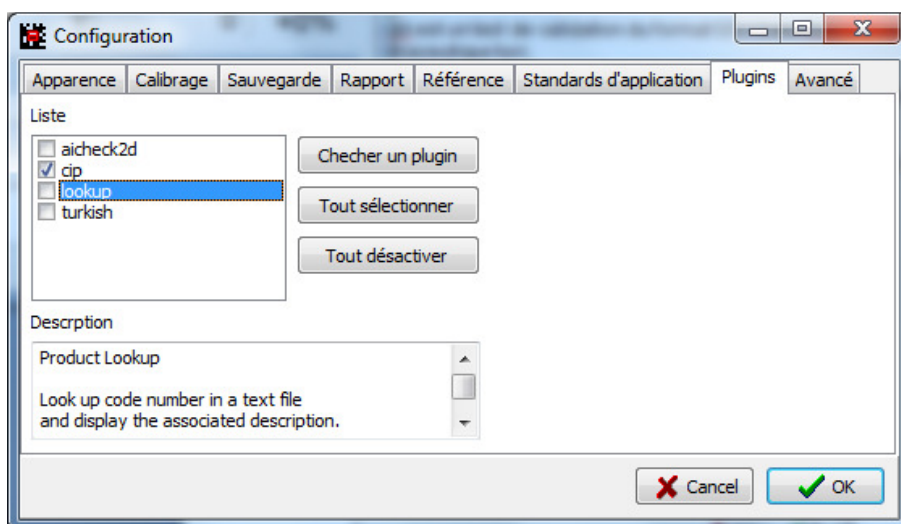
Turkish est un test de validation du format GS1 Data Matrix d'un code destiné au marché pharmaceutique turc.

Product lookup est un test de validation du nom d'un produit à partir de son code CIP, à partir d'une base de données externe.

L'activation des plugins est conseillée dans la mesure où ils sont pertinents.

#### 4.8.2

Cliquer sur l'onglet "Plugins" de la fenêtre de configuration.



#### 4.8.3

Décocher toutes les cases

#### 4.8.4

Cocher les cases des plugins correspondant à votre application et vos besoins.

"aichck2D" doit être coché si le code est construit en syntaxe GS1 (Avec FNCA et identifiants de données)

**"CIP" doit être coché si le code est destiné au marquage sur étui du code CIP pour le marché pharmaceutique français.** Il n'est alors pas nécessaire de sélectionner le plugin AI Check car les fonctions de l'AI Check sont comprises dans le plugin CIP.

"lookup" ne doit être coché que si une base de données produits est mise à disposition du système.

“Turkish” doit être coché si le code est destiné au marché pharmaceutique turc.

Des plugins sont susceptibles d’être ajoutés au logiciel de manière régulière. Contactez votre revendeur Axicon pour obtenir les mises à jour du manuel d’utilisation.

Cliquer sur “Ok” pour valider les paramètres.

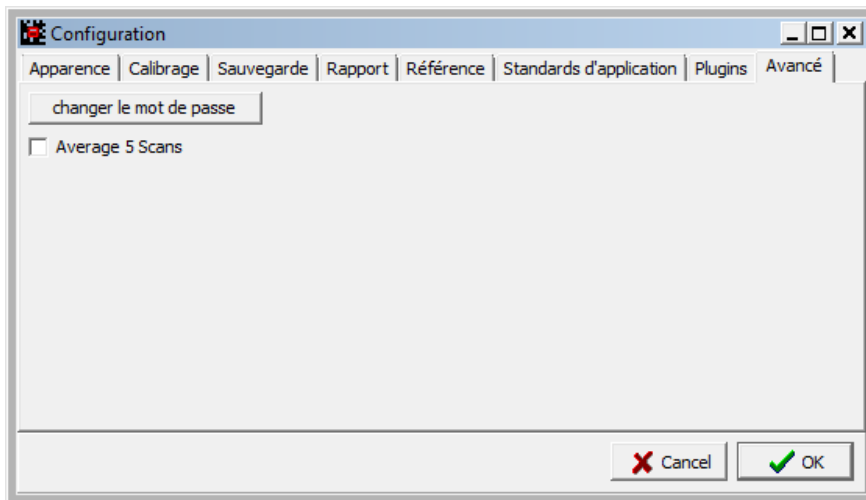
#### 4.9 - Paramétrage de l’option ‘Avancé’

##### 4.9.1

Cette option permet de fixer un mot de passe d’accès aux paramètres. Seuls les utilisateurs connaissant ce mot de passe pourront modifier les paramètres du vérificateur.

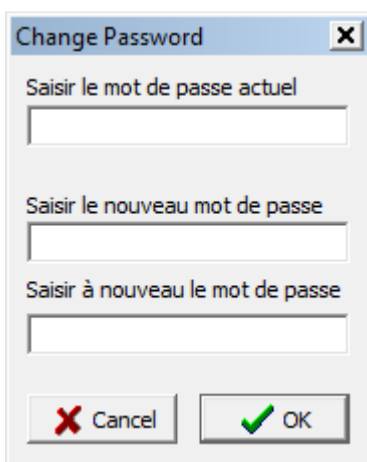
##### 4.9.2

Cliquer sur l’onglet “Avancé” de la fenêtre de configuration.



##### 4.9.3

Presser sur “Changer le mot de passe” pour afficher la fenêtre suivante



##### 4.9.4

Cliquer sur “Modif du mot de passe” et saisir le mot de passe dans les champs « saisir le nouveau mot de passe » et « saisir à nouveau le mot de passe ». Cliquer sur OK pour valider. Dès qu’on voudra modifier ce mot de passe il faudra aussi écrire le mot de passe en cours dans le champ “Saisir le mot de passe actuel”

#### 4.9.5

Cocher la case 'Moyenne à 5 scans' pour mettre le vérificateur en mode opératoire à 5 lectures. Dans ce mode opératoire on doit scanner le code à 5 reprises successives avant que les résultats moyens (pour le grade et pour chacun des paramètres) ne s'affiche. IL est recommandé de modifier l'angle d'orientation du Data Matrix entre chaque lecture, idéalement d'un angle de 72 degrés. On peut se servir du repère prévu à cet effet sur l'icone de l'image dans la fenêtre résumé.

#### 4.9.5

Cliquer sur "Ok" pour valider les paramétrages.

### **4.10 - Paramétrage du système**

#### 4.10.1

Le logiciel de l'Axicon 12000 enregistre automatiquement le nom d'utilisateur qui a été saisi pour ouvrir la session Windows et la sauvegarde à chaque analyse. Il figure sur le rapport imprimé et dans les données enregistrées ou exportées sous CSV (comme décrit en section 5.5).

Pour s'assurer de la conformité au standard CFR 21 part 11, Axicon recommande que les options de mise en veille de session Windows, d'accès aux sessions par différents utilisateurs avec un nom d'utilisateur personnalisé et par mot de passe soient activées.